Lampiran Surat Nomor : 012/B/TW-EIR2021/HME/PNUP/I/2021

**FORMULIR PENDAFTARAN LOMBA**

***ELECTRO INVENTION RACE* 2021**

Nama Sekolah :

Alamat Sekolah :

Nomor Telepon :

Kota Madya/Kabupaten :

Utusan Sekolah

1. Lomba Administrasi Jaringan

Nama :

1) ……………………………………………………………………………………………….

2) ………………………………………………………………………………………………

3) ………………………………………………………………………………………………

4) ………………………………………………………………………………………………

5) ………………………………………………………………………………………………

6) ………………………………………………………………………………………………

1. Lomba Desain Grafis

Nama :

1) ……………………………………………………………………………………………….

2) ………………………………………………………………………………………………

3) ………………………………………………………………………………………………

4) ………………………………………………………………………………………………

5) ………………………………………………………………………………………………

6) ………………………………………………………………………………………………

1. Lomba Desain Web

Nama :

1) ……………………………………………………………………………………………….

2) ………………………………………………………………………………………………

3) ………………………………………………………………………………………………

4) ………………………………………………………………………………………………

5) ………………………………………………………………………………………………

6) ………………………………………………………………………………………………

1. Lomba *Electrical Installation*

Nama :

1) ……………………………………………………………………………………………….

2) ………………………………………………………………………………………………

3) ………………………………………………………………………………………………

4) ………………………………………………………………………………………………

5) ………………………………………………………………………………………………

6) ………………………………………………………………………………………………

1. Lomba Merakit Robot

Nama :

1) ……………………………………………………………………………………………….

2) ………………………………………………………………………………………………

3) ………………………………………………………………………………………………

4) ………………………………………………………………………………………………

5) ………………………………………………………………………………………………

6) ………………………………………………………………………………………………

1. Lomba Cerdas Cermat IPTEK

Nama :

1) ……………………………………………………………………………………………….

2) ………………………………………………………………………………………………

3) ………………………………………………………………………………………………

4) ………………………………………………………………………………………………

5) ………………………………………………………………………………………………

6) ………………………………………………………………………………………………

1. Lomba *Essay*

Nama :

1) ……………………………………………………………………………………………….

2) ………………………………………………………………………………………………

3) ………………………………………………………………………………………………

4) ………………………………………………………………………………………………

5) ………………………………………………………………………………………………

6) ………………………………………………………………………………………………

1. Lomba *Podcast*

Nama :

1) ……………………………………………………………………………………………….

2) ………………………………………………………………………………………………

3) ………………………………………………………………………………………………

4) ………………………………………………………………………………………………

5) ………………………………………………………………………………………………

6) ………………………………………………………………………………………………

1. Lomba *Speech*

Nama :

1) ……………………………………………………………………………………………….

2) ………………………………………………………………………………………………

3) ………………………………………………………………………………………………

4) ………………………………………………………………………………………………

5) ………………………………………………………………………………………………

6) ………………………………………………………………………………………………

1. Lomba Video Monolog

Nama :

1) ……………………………………………………………………………………………….

2) ………………………………………………………………………………………………

3) ………………………………………………………………………………………………

4) ………………………………………………………………………………………………

5) ………………………………………………………………………………………………

6) ………………………………………………………………………………………………

Makassar, 2021

|  |  |
| --- | --- |
| **Pembimbing** | **Peserta/Ketua Tim** |
|  |  |

**Informasi Penting**

1. Formulir pendaftaran dapat dikirimkan melalui email: [*electroinventionrace2021@gmail.com*](mailto:electroinventionrace2021@gmail.com%20) *.*
2. Pembayaran kontribusi lomba dapat dibayar melalui Rekening BTN (0000401610106662) a/n Rifkika Ashima. Dan bukti pembayaran dikirimkan melalui WA Rifkika Ashima (0895611800359)
3. Batas pendaftaran sampai tanggal 23 Februari 2021.
4. Peserta melampirkan kartu siswa atau surat keterangan aktif sekolah.
5. Info lebih lanjut dapat menghubungi Muhammad Fadris Maskun (082346773105) atau Yusrianto (082299174361).

**SYARAT & KETENTUAN**

1. **Lomba Administrasi Jaringan**
2. Peserta lomba merupakan siswa(i) SMA/SMK sederajat yang masih aktif dan dibuktikan dengan fotocopy kartu pelajar atau kartu tanda siswa lainnya yang dilampirkan pada formulir pendaftaran.
3. Perlombaan dilaksanakan secara *online* via *zoom meeting*.
4. Peserta berbentuk individu dan setiap sekolah dapat mendaftarkan lebih dari 1 peserta.
5. Peserta menyiapkan 1 buah laptop dengan aplikasi *Cisco Packet Tracer* di dalamnya.
6. Peserta membayar kontribusi sebesar Rp 80.000,-/peserta.
7. Pendaftaran secara *online* melalui *website* resmi HME-PNUP (hme.poliupg.ac.id).
8. Peserta bersedia mengikuti rangkaian acara dan prosedur perlombaan.
9. Peserta mengikuti *technical meeting* pada tanggal 24 Februari 2021 via *zoom meeting*. Jika peserta tidak mengikuti dianggap menyetujui seluruh ketentuan lomba.
10. Keputusan yang diambil panitia dan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
11. **Desain Grafis**
12. Peserta lomba merupakan siswa(i) SMA/SMK sederajat yang masih aktif dan dibuktikan dengan fotocopy kartu pelajar atau kartu tanda siswa lainnya yang dilampirkan pada formulir pendaftaran.
13. Perlombaan dilaksanakan secara *online* via *zoom meeting*.
14. Peserta berbentuk individu dan setiap sekolah dapat mendaftarkan lebih dari 1 peserta.
15. Peserta membayar kontribusi sebesar Rp 80.000,-/peserta.
16. Pendaftaran secara *online* melalui *website* resmi HME-PNUP (hme.poliupg.ac.id).
17. Peserta bersedia mengikuti rangkaian acara dan prosedur perlombaan.
18. Panitia tidak bertanggung jawab apabila ada pelanggaran hak cipta atau adanya pihak lain yang mengajukan tuntutan hukum.
19. Peserta mengikuti *technical meeting* pada tanggal 24 Februari 2021 via *zoom meeting*. Jika peserta tidak mengikuti dianggap menyetujui seluruh ketentuan lomba.
20. Keputusan yang diambil panitia dan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
21. **Desain Web**
22. Peserta lomba merupakan siswa(i) SMA/SMK sederajat yang masih aktif dan dibuktikan dengan fotocopy kartu pelajar atau kartu tanda siswa lainnya yang dilampirkan pada formulir pendaftaran.
23. Perlombaan dilaksanakan secara *online* via *zoom meeting*.
24. Peserta berbentuk individu dan setiap sekolah dapat mendaftarkan lebih dari 1 peserta.
25. Peserta membayar kontribusi sebesar Rp 80.000,-/peserta.
26. Pendaftaran secara *online* melalui *website* resmi HME-PNUP (hme.poliupg.ac.id)
27. Peserta bersedia mengikuti rangkaian acara dan prosedur perlombaan.
28. Peserta mengikuti *technical meeting* pada tanggal 24 Februari 2021 via *zoom meeting*. Jika peserta tidak mengikuti dianggap menyetujui seluruh ketentuan lomba.
29. Keputusan yang diambil panitia dan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
30. ***Electrical Installation***
31. Peserta lomba merupakan siswa(i) SMA/SMK sederajat yang masih aktif dan dibuktikan dengan fotocopy kartu pelajar atau kartu tanda siswa lainnya yang dilampirkan pada formulir pendaftaran.
32. Perlombaan dilaksanakan secara *online* via *zoom meeting*.
33. Peserta berbentuk individu dan setiap sekolah dapat mendaftarkan lebih dari 1 peserta.
34. Peserta membayar kontribusi sebesar Rp 80.000,-/peserta.
35. Pendaftaran secara *online* melalui *website* resmi HME-PNUP (hme.poliupg.ac.id).
36. Lomba ini berbasis *Programmable Logic Control*.
37. Peserta akan menggunakan aplikasi *CX* *programmer* dalam perlombaan.
38. Peserta bersedia mengikuti rangkaian acara dan prosedur perlombaan.
39. Peserta mengikuti *technical meeting* pada tanggal 24 Februari 2021 via *zoom meeting*. Jika peserta tidak mengikuti dianggap menyetujui seluruh ketentuan lomba.
40. Keputusan yang diambil panitia dan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
41. **Merakit Robot**
42. Peserta lomba merupakan siswa(i) SMA/SMK sederajat yang masih aktif dan dibuktikan dengan fotocopy kartu pelajar atau kartu tanda siswa lainnya yang dilampirkan pada formulir pendaftaran.
43. Perlombaan dilaksanakan secara *online* via *zoom meeting*.
44. Peserta membayar konstribusi sebesar Rp 100.000,-/tim. Setiap tim terdiri dari 2 orang.
45. Setiap sekolah dapat mendaftarkan lebih dari 1 tim.
46. Pendaftaran secara *online* melalui *website* resmi HME-PNUP (hme.poliupg.ac.id).
47. Peserta bersedia mengikuti rangkaian acara dan prosedur perlombaan.
48. Peserta mengikuti *technical meeting* pada tanggal 24 Februari 2021 via *zoom meeting*. Jika peserta tidak mengikuti dianggap menyetujui seluruh ketentuan lomba.
49. Lomba merupakan perakitan robot *Line Follower Analog*.
50. Lomba bersifat turnamen *battle* saat *race*.
51. Alat dan bahan disediakan oleh peserta masing-masing, dengan spesifikasi yang akan ditentukan oleh panitia.
52. Keputusan yang diambil panitia dan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
53. **Cerdas Cermat IPTEK**
54. Peserta lomba merupakan siswa(i) SMA/SMK sederajat yang masih aktif dan dibuktikan dengan fotocopy kartu pelajar atau kartu tanda siswa lainnya yang dilampirkan pada formulir pendaftaran.
55. Perlombaan dilaksanakan secara *online* via *zoom meeting*.
56. Peserta membayar konstribusi sebesar Rp 90.000,-/tim. Setiap tim terdiri dari 2 orang dengan 1 orang sebagai ketua tim.
57. Setiap sekolah dapat mendaftarkan lebih dari 1 tim.
58. Pendaftaran secara *online* melalui *website* resmi HME-PNUP (hme.poliupg.ac.id).
59. Peserta bersedia mengikuti rangkaian acara dan prosedur perlombaan.
60. Peserta mengikuti *technical meeting* pada tanggal 24 Februari 2021 via *zoom meeting*. Jika peserta tidak mengikuti dianggap menyetujui seluruh ketentuan lomba.
61. Keputusan yang diambil panitia dan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
62. ***Essay***
63. Peserta lomba merupakan siswa(i) SMA/SMK sederajat yang masih aktif dan dibuktikan dengan fotocopy kartu pelajar atau kartu tanda siswa lainnya yang dilampirkan pada formulir pendaftaran.
64. Pelaksanaan lomba dilaksanakan secara *online* via *zoom meeting*.
65. Peserta berbentuk individu.
66. Setiap sekolah dapat mendaftarkan lebih dari 1 peserta.
67. Pendaftaran secara *online* melalui *website* resmi HME-PNUP (hme.poliupg.ac.id).
68. Peserta membayar kontribusi sebesar Rp 80.000,-/peserta.
69. Peserta mengikuti *technical meeting* pada tanggal 24 Februari 2021 via *zoom meeting*. Jika peserta tidak mengikuti dianggap menyetujui seluruh ketentuan lomba.
70. Setiap peserta hanya diperbolehkan mengirimkan maksimal 2 buah karya yang sesuai dengan tema yang telah ditentukan, dengan ketentuan hanya 1 karya yang dapat lolos ditahap II dan biaya pendaftaran dihitung perkarya.
71. Karya *essay* yang dibuat bersifat *original* (asli) yang belum pernah dipublikasikan atau diikutsertaka dalam kompetisi apapun. Apabila karya tersebut tidak asli atau pernah dipublikasikan, maka keputusan dewan juri dibatalkan dan peserta tim tersebut dikenakan sanksi diskualifikasi.
72. Karya *essay* yang dibuat tidak mengandung unsur kekerasan, pornografi, SARA, dan politik.
73. Karya *essay* yang diterima panitia sepenuhnya milik panitia dan apabila dipublikasikan akan tetap mencantumkan identitas penulis.

1. ***Podcast***
2. Peserta lomba merupakan siswa(i) SMA/SMK sederajat yang masih aktif dan dibuktikan dengan fotocopy kartu pelajar atau kartu tanda siswa lainnya yang dilampirkan pada formulir pendaftaran.
3. Perlombaan dilaksanakan secara *online* via *zoom meeting*.
4. Peserta berbentuk tim yang terdiri dari 2 orang setiap tim dan salah satu peserta menjadi ketua tim.
5. Pendaftaran secara *online* melalui *website* resmi HME-PNUP (hme.poliupg.ac.id).
6. Peserta membayar kontribusi sebesar Rp 90.000,-/tim.
7. Setiap sekolah dapat mengirim lebih dari 1 tim dan setiap tim hanya mengirimkan 1 buah karya yang sesuai dengan tema yang telah ditentukan.
8. Peserta mengikuti *technical meeting* pada tanggal 24 Februari 2021 via *zoom meeting*. Jika peserta tidak mengikutinya dianggap menyetujui seluruh ketentuan lomba.
9. Karya *podcast* dibuat dalam bantuk Mp4 yang berisi pembicaraan antara peserta dalam 1 tim sesuai dengan tema yang akan ditentukan panitia.
10. Karya *podcast* yang dibuat bersifat *original* (asli) yang belum pernah dipublikasikan atau diikutsertakan dalam kompetisi apapun. Apabila karya video tersebut tidak asli atau pernah dipublikasikan, maka keputusan dewan juri dibatalkan dan peserta tim tersebut dikenakan sanksi diskualifikasi.
11. Karya *podcast* yang dibuat tidak mengandung unsur kekerasan, pornografi, SARA, dan politik.
12. Panitia memiliki hak publikasi penuh atas karya yang masuk untuk keperluan publikasi penelitian dan pelayanan kepada masyarakat dengan hak cipta tetap dimiliki oleh peserta.
13. ***Speech***
14. Peserta lomba merupakan siswa(i) SMA/SMK sederajat yang masih aktif dan dibuktikan dengan fotocopy kartu pelajar atau kartu tanda siswa lainnya yang dilampirkan pada formulir pendaftaran.
15. Perlombaan dilaksanakan secara *online* via *zoom meeting*.
16. Peserta berbentuk individu
17. Setiap sekolah dapat mendaftarkan lebih dari 1 peserta.
18. Peserta membayar konstribusi sebesar Rp 80.000,-/peserta.
19. Pendaftaran secara *online* melalui *website* resmi HME-PNUP (hme.poliupg.ac.id).
20. Peserta bersedia mengikuti rangkaian acara dan prosedur perlombaan.
21. Peserta mengikuti *technical meeting* pada tanggal 24 Februari 2021 via *zoom meeting*. Jika peserta tidak mengikutinya dianggap menyetujui seluruh ketentuan lomba.
22. Keputusan yang diambil panitia dan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

1. **Video Monolog**
2. Peserta lomba merupakan siswa(i) SMA/SMK sederajat yang masih aktif dan dibuktikan dengan fotocopy kartu pelajar atau kartu tanda siswa lainnya yang dilampirkan pada formulir pendaftaran.
3. Pelaksanaan lomba dilaksanakan secara *online* via *zoom meeting*.
4. Peserta berbentuk individu.
5. Pendaftaran secara *online* melalui *website* resmi HME-PNUP (hme.poliupg.ac.id).
6. Peserta membayar kontribusi sebesar Rp 80.000,-/peserta.
7. Setiap sekolah dapat mengirim lebih dari 1 peserta dan setiap peserta hanya mengirimkan 1 buah karya yang sesuai dengan tema yang akan ditentukan panitia.
8. Peserta mengikuti *technical meeting* pada tanggal 24 Februari 2021. Jika peserta tidak mengikutinya dianggap menyetujui seluruh ketentuan lomba.
9. Karya video monolog yang dibuat bersifat *original* (asli) yang belum pernah dipublikasikan atau diikutsertakan dalam kompetisi apapun. Apabila karya video tersebut tidak asli atau pernah dipublikasikan, maka keputusan dewan juri dibatalkan dan peserta tim tersebut dikenakan sanksi diskualifikasi.
10. Karya video monolog yang dibuat tidak mengandung unsur kekerasan, pornografi, SARA, dan politik.
11. Panitia memiliki hak publikasi penuh atas karya yang masuk untuk keperluan publikasi penelitian dan pelayanan kepada masyarakat dengan hak cipta tetap dimiliki oleh peserta.